

# 编程入门基础

——局部变量生存期

**主讲教师：耿宇航**



# 局部变量

- 局部变量也叫做：
  - 自动变量
  - 栈变量
  - 它是如何分配？如何释放的？

# 三种情况

- 函数大括号
- 语法结构大括号
- 故意使用大括号

# 为什么不会忘记释放

- 栈的特性
- 只要语法上越过，都会引发退栈动作。

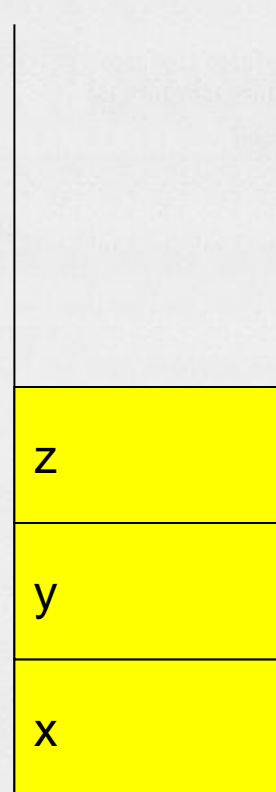
# 大括号定界

```
{  
int x;  
int y;  
int z;
```

```
...
```

```
}
```

栈指针 →



# 避免污染名字空间

- 变量尽量局部化
  - 生存期尽可能短
  - 不需要的地方，不要让变量显露
- 举例：
  - tmp 作为交换变量



# 循环变量

- for循环的变量是局部的
  - for循环外无法引用
  - for循环内的变量不断生死轮回

# 谢谢！